

**UČNI NAČRT PREDMETA / COURSE SYLLABUS**

<b>Predmet:</b>	Življenjski cikel razvoja spletne in mobilne aplikacije
<b>Course title:</b>	Web and Mobile Application Development Life-Cycle

Študijski program in stopnja Study programme and level	Študijska smer Study field	Letnik Academic year	Semester Semester
Informatika v sodobni družbi, visokošolski strokovni in univerzitetni študijski program prve stopnje	-	Drugi ali tretji	Četrta ali šesta
Informatics in Contemporary Society, first cycle Professional Study Programme and Academic Study programme	-	Second or third	Fourth or sixth

**Vrsta predmeta / Course type**

Izbirni / Elective

**Univerzitetna koda predmeta / University course code:**

1-ISD-VS,UN-IP-ŽCRSMA-2016-10-01

Predavanja Lectures	Seminar Seminar	Vaje Tutorial	Klinične vaje work	Druge oblike študija	Samost. delo Individ. work	ECTS
30	-	15	-	30	105	6

**Nosilec predmeta / Lecturer:****Jeziki /****Languages:****Predavanja /****Lectures:**

Slovenski, angleški / Slovene, English

**Vaje / Tutorial:**

Slovenski, angleški / Slovene, English

**Pogoji za vključitev v delo oz. za opravljanje študijskih obveznosti:**

Pogoj za vključitev v delo je vpis v 2. oz. 3. letnik študija.  
Študent/študentka mora pred pristopom k izpitu pripraviti in zagovarjati seminarsko nalogo.

**Prerequisites:**

Condition for participation is enrollment into 2nd or 3rd year of study.  
Prior to the exam, the student has to prepare and defend seminar work.

**Vsebina:**

- Uvod.
- Faze razvoja spletne/mobilne aplikacije.
- Pomen pravilnega pristopa.
- Definiranje poslovnega modela aplikacije.
- Analiza obstoječih poslovnih modelov najuspešnejših spletnih/mobilnih aplikacij.
- Podatek, informacija, znanje,

**Content (Syllabus outline):**

- Introduction.
- Development phases of web/mobile applications.
- The importance of correct approach.
- Defining the business model of the application.
- Analysis of existing business models of successful web / mobile applications.
- Data, information, knowledge,

- modrost.
- Življenjski cikel razvoja sistemov in aplikacij.
- Primeri dobrih/slabih praks.

- wisdom.
- The life cycle of systems development and applications.
- Examples of good / bad practices.

### Temeljni literatura in viri / Readings:

- Distributed Computing and Internet Technology: 8th International Conference, ICDCIT 2012, Bhubaneswar, India, February 2-4, 2012. Proceedings.

### Cilji in kompetence:

*Učna enota prispeva k razvoju naslednjih splošnih in predmetno-specifičnih kompetenc:*

#### *Splošne kompetence:*

- usposobljenost za izvajanje vseh faz razvoja spletnih in mobilnih aplikacij: načrtovanje, razvoj, zagon, prodaja, vzdrževanje
- poznavanje in razumevanje procesov, ki jih je mogoče informacijsko podpreti z uporabo spletnih tehnologij, ter sposobnost za njihovo analizo, sintezo in predvidevanje rešitev ter njihovih posledic
- zmožnost skupinskega dela v vseh fazah razvoja spletnih in mobilnih rešitev
- poznavanje pomena kakovosti in prizadevanje za kakovost strokovnega dela skozi avtonomnost, samoiniciativnost, (samo)kritičnost, (samo)refleksivnost in (samo)evalviranje v strokovnem delu
- poznavanje spletnih poslovnih modelov

#### *Predmetno-specifične kompetence:*

- razumevanje različnih pogledov na komuniciranje in njihova aplikacija na praktično poslovno okolje
- sposobnost spoznavanja in uporabe aktualnih tehnoloških konceptov in praks ključnih informacijsko komunikacijskih tehnologij
- sposobnost razumevanja zahtev končnih uporabnikov oz. prepoznavanja priložnosti za nove spletne storitve in pretvorba s tem povezanih vsebinskih zahtev v tehniške specifikacije
- poznavanje življenjskega cikla razvoja spletnih in mobilnih aplikacij, ki se uporabljajo na pametnih napravah

### Objectives and competences:

*The instructional unit contributes to the development of the following general and subject-specific competences:*

#### *General competences:*

- competence to carry out all phases in the development of web and mobile applications: planning, development, start-up, sales, maintenance
- familiarity with and understanding of processes allowing information-aided use of web technologies, and the ability to analyse and synthesize them as well as predict solutions and their consequences
- ability to operate within a team during all phases of development of web and mobile solutions
- familiarity with the importance of quality, striving to maintain the quality of professional work through practicing autonomous behaviour, showing initiative, as well as through (self-)criticism, (self-) reflection and (self-)evaluation
- familiarity with web business models

#### *Subject-specific competences:*

- understanding of different views on communication and their application to practical business environment
- ability to recognize and use the current technological concepts and practices of key information and communication technologies
- ability to understand the final user requirements or identify opportunities for new web services and conversion of related substantive requirements into technical specifications
- familiarity with the development life-

- delovanje v vlogah, kot so svetovalci za uporabnost, informacijski arhitekti, oblikovalce interakcij in raziskovalci za uporabniške študije
- načrtovanje uporabniške izkušnje

- cycle relating to web and mobile applications used in smart devices
- participation in the role of usability advisors, information architects, interaction designers, and user study researchers
  - user experience design

### **Predvideni študijski rezultati:**

Znanje in razumevanje:

*Študent/študentka:*

- pozna in razume pomembnost poznavanja celotnega življenjskega cikla razvoja spletne/mobilne aplikacije
- pozna in razume vlogo pravilne identifikacije poslovnega modela in njegovo vlogo znotraj razvoja spletne/mobilne aplikacije
- demonstrira razumevanje in sposobnost timskega in individualnega dela na področju identifikacije, zasnove, planiranja, razvoja, prodaje in trženja spletne/mobilne aplikacije

### **Intended learning outcomes:**

Knowledge and understanding:

*The student:*

- knows and understands the importance of knowing the development of the web / mobile application' life cycle
- knows and understands the proper identification of the business model and its role within the development of web / mobile applications
- demonstrate understanding and ability in regards to either team work or individual work on the identification, design, planning, development, sales and marketing of the web/mobile applications

### **Metode poučevanja in učenja:**

- predavanja z aktivno udeležbo študentov (razlaga, diskusija, vprašanja, primeri, reševanje problemov)
- seminarske vaje (refleksija izkušenj, projektno delo, timsko delo, metode kritičnega mišljenja, diskusija)
- individualne in skupinske konzultacije (diskusija, dodatna razlaga, obravnava specifičnih vprašanj)

### **Learning and teaching methods:**

- lectures with active student participation (explanation, discussion, questions, examples problem solving)
- seminars (reflexion about experiences, project work, team work, method of critical thinking, discussion)
- individual and group consultations (discussion, additional explanation, treatment of specific questions)

Delež (v %) /  
Weight (in %)

### **Načini ocenjevanja:**

Način (pisni izpit, ustno izpraševanje, naloge, projekt):

- pisni/ustni izpit
- zagovor vaj in seminarske naloge

50  
50

### **Assessment:**

Type (examination, oral, coursework, project):

- written/oral
- presentation of practical project